Italiano

TLD212 Manuale Utente - Funzionamento con Tastiera LED212 e Lettore di Prossimità PROX-212

CE

Indice

Informazioni Generali

Garanzia

Durante il periodo di garanzia il produttore, a proprio giudizio insindacabile, riparerà o sostituirà tutti i prodotti difettosi che vengano restituiti alla propria fabbrica. Tutti i ricambi sostituiti e/o riparati saranno coperti da garanzia per la rimanenza del periodo di garanzia originale o per 90 (novanta) giorni nel caso in cui il tempo rimanente sia inferiore a 90 (novanta) giorni. L'acquirente originale dovrà immediatamente provvedere a notificare per iscritto al produttore i difetti rilevati; tale notifica deve essere ricevuta dal produttore prima della scadenza del periodo di garanzia.

Garanzia Internazionale

I clienti esteri godranno degli stessi diritti, ma il produttore non sarà responsabile di eventuali spese doganali, tasse o IVA.

Procedura di Garanzia

La garanzia sarà riconosciuta quando il prodotto in questione verrà restituito. Il produttore non accetterà alcun prodotto di cui non sia pervenuta anticipatamente la notifica sopramenzionata.

Condizioni che Annullano la Garanzia

Questa garanzia sarà valida solamente per difetti derivanti da componenti difettosi o possibili errori di manodopera in fase di produzione e durante un uso corretto delle apparecchiature. Non sarà valida per:

• Danni causati da trasporto o spostamenti impropri;
• Danni causati da calamità naturali quali incendio, diluvio, temporale, terremoto o fulmine;
• Danni causati da tensione errata, rottura per incidente o acqua;
• Danni causati da uso in impianti non compatibili, cambiamenti o modifiche non autorizzati oppure da oggetti circostanti;
• Danni causati da dispositivi periferici, tranne nel caso che tale dispositivo periferico sia stato fornito dal produttore;
• Difetti causati da installazioni in ambienti inappropriati;
• Danni causati da uso improprio del prodotto;
• Danni causati da manutenzione errata o impropria;
• Danni causati da qualsiasi forza esterna, manutenzione errata o utilizzo improprio del prodotto.

Nel caso di un numero di tentativi ragionevole da parte del produttore di riparare il prodotto, coperto da garanzia, la responsabilità del produttore sarà limitata alla sostituzione del prodotto come unica compensazione per violazione della garanzia. Eventuali danni speciali o derivanti da fattori imprevisti non potranno essere considerati violazione di garanzia, violazione di accordo, negligenza o qualsiasi altro principio legale.

Esonero da Responsabilità

Questa garanzia prevarrà sopra qualsiasi altra garanzia, che sia esplicita o implicita (incluse eventuali garanzie implicite proposte dal rivenditore o accordi derivanti da scopi specifici), e sopra qualsiasi altra responsabilità da parte del produttore. Il produttore non accetta, né tanto meno autorizza che qualcuno, agendo autonomamente, modifichi questa garanzia o sostituisca la stessa con un'altra.

Servizi Fuori Garanzia

Il produttore riparerà o sostituirà i prodotti fuori garanzia, che siano stati restituiti alla fabbrica, a proprio giudizio insindacabile. Il produttore non accetterà alcun prodotto di cui non sia pervenuta anticipatamente la notifica sopramenzionata.

• Se il produttore lo riterrà opportuno, le apparecchiature saranno riparate e restituite.
• Per le riparazioni fuori garanzia, il produttore farà riferimento ad un listino prezzi ufficiali, quindi le riparazioni saranno effettuate a pagamento.
• Per i prodotti non riparabili, il produttore proporrà un'alternativa equivalente attualmente disponibile. Il costo di tale prodotto alternativo sarà quello attuale di mercato.

Avvisi

Prima di utilizzare la tastiera LED212, accertarsi di aver letto e compreso le seguenti istruzioni. Accertarsi sempre di utilizzare la tastiera LED212 in maniera corretta.

Non smontare o modificare qualsiasi parte del dispositivo che non sia espressamente descritto in questo manuale. Ispezioni interne, alterazioni e riparazioni dovranno essere effettuate solo da tecnici qualificati.

Non utilizzare solventi volatili quali alcool, benzina o diluenti per pulire o mantenere il prodotto. Queste sostanze potrebbero causare incendi.

Non introdurre liquidi all'interno del prodotto. Il prodotto non è stagno.

N.B.:

Ai fini di migliorare il prodotto, il produttore si riserva di modificare le specifiche dei dispositivi descritti in questo manuale senza alcun preavviso.

Questo documento contiene informazioni proprietaria del produttore. Nessuna parte di questo documento può essere riprodotto e/o divulgato tramite stampa, fotocopie, microfilm o altro mezzo senza il permesso scritto del produttore.

Il produttore si è impegnato a verificare che le informazioni contenute in questo manuale siano corrette e precise. Nonostante ciò, non sarà responsabile per qualsiasi errore od omissione.

ATTENZIONE

Questo manuale contiene informazioni sui limiti dell'utilizzo e funzionamento di questo prodotto nonché i limiti di responsabilità del produttore.

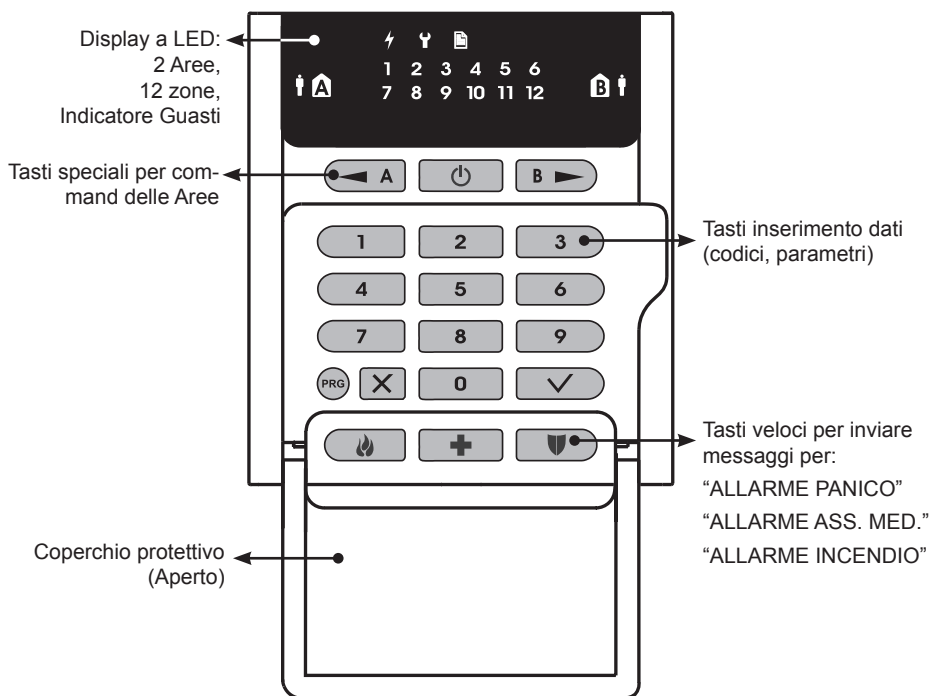
Leggere con attenzione l'intero manuale!

LED212 Descrizione Generale

Descrizione Generale

La tastiera LED212 è stata progettata per la programmazione e comando delle centrali TLD212. La tastiera fornisce informazioni relative allo stato del sistema all'utente.

La centrale potrà essere interamente programmata dalla tastiera LED212. Gli indicatori LED della tastiera consentono la visualizzazione dello stato di sistema e informazioni relative ad allarmi ed eventi.

Un tono acustico serve a confermare la pressione dei tasti corretti/erratti, nonchè ad avvisare l'utente circa allarmi e/o guasti.

Tastiera LED212 - Vista Frontale (coperchio aperto)

Indicatori a LED

La tastiera LED212 fornisce delle indicazioni a LED, divisibili in tre gruppi:

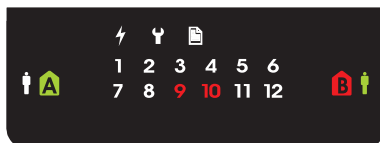
❶ Per lo stato delle Aree e la modalità di INSERIMENTO;
❷ Per lo stato della centrale;
❸ Per lo stato delle zone.

❶ Indicazioni per lo stato delle Aree e la modalità di INSERIMENTO

Indica lo stato delle Aree A e B nell'impianto e il tipo di modalità INSERIMENTO - "INSERIMENTO Totale (vedi pagina 8), "INSERIMENTO Parziale" (vedi pagina 8) e "INSERIMENTO Istantaneo" (vedi pagina 9).

Le due Aree dell'impianto sono indicate con l'icona "casa" ed una lettera in maiuscolo (Area A con A e Area B con B). Il tipo di modalità INSERIMENTO è indicato con l'icona "uomo", rispettivamente per Area A sul lato sinistro (A) e per Area B sul lato destro (B).

Icona		Indicazione	Descrizione
A	B	Spento	Area A / Area B non pronta per INSERIMENTO - Vi sono dei rilevatori attivati nell'impianto, zone aperte o il gruppo rispettivo non è disponibile nel sistema.
A	B	Acceso (verde)	Area A / Area B pronta per INSERIMENTO - Nessun rilevatore attivato o zona aperta nell'impianto.
A	B	Acceso (red)	Area A / Area B INSERITA, per qualunque modalità di INSERIMENTO.
A	B	Lampeggiante (rosso)	Il tempo di uscita per abbandonare l'Area A / Area B è stato avviato.
		Spento	Area A / Area B DISINSERITA o in modalità "INSERIMENTO Totale".
		Acceso (verde)	Area A / Area B in Modalità "INSERIMENTO Parziale".
		Acceso (red)	Area A / Area B in Modalità "INSERIMENTO Istantaneo".

Esempio:

***L'icona "Area A" si accende verde, l'icona "uomo" si spegne**, indica che l'Area A è DISINSERITA ed è pronta per l'INSERIMENTO.*

***L'icona "Area B" si accende rosso, l'icona "uomo" si accende verde**, indica che l'Area B è in Modalità "INSERIMENTO Parziale". **Gli indicatori LED relativi alle zone 9 e 10 lampeggiano lentamente**, indica che tali zone sono escluse e la presenza delle persone in qualche locale dell'Area B.*

ATTENZIONE: Solo la centrale TLD212 potrà gestire le Aree A e B contemporaneamente!

❷ Indicazioni per lo stato della centrale

Lo stato della centrale sarà indicato attraverso le seguenti indicazioni a LED:

Icona	Indicazione		Descrizione
"Lampo" (verde)	Acceso		Alimentazione 220Vac.
	Spento		Mancanza dell'alimentazione 220Vac.
	Lampeg-giante	Veloce	Modalità Programmazione*.
"Chiave Inglese" (rosso)	Acceso		Modalità visualizzazione guasti tecnici
	Spento		Nessun guasto tecnico nel sistema, incluso TAMPER dalle zone.
	Lampeg-giante	Lento	Guasto tecnico nel sistema - vedi pagina 11.
		Veloce	Ingegnere Menu di programmazione*.
"Foglio" (giallo)	Acceso		LOG Memoria Eventi - vedi pagine 12 e 17.
	Spento		Nessun evento in memoria.
	Lampeg-giante	Veloce	Ingegnere Menu di programmazione*.

❸ Indicazioni per lo stato delle zone

Lo stato delle zone sarà indicato attraverso le seguenti indicazioni a LED:

Zone**	Indicazione		Descrizione
(rosso) 1, 2...12	Acceso		Guasto tecnico nella rispettiva zona - il LED numerico corrispondente alla zona si accende rosso - vedi pagina 12.
	Spento		Nessun rilevatore attivato nella zona, o la zona non è disponibile nel sistema.
	Lampeg-giante	Lento	La zona rispettiva è stata Esclusa - il LED numerico corrispondente alla zona lampeggia lentamente - vedi pagine 13, 18.
		Veloce	Apertura (attivazione) di una zona - il LED numerico corrispondente alla zona lampeggia velocemente.

Retroilluminazione tasti

La tastiera LED212 dispone di una retroilluminazione verde dei tasti. La retroilluminazione potrà essere attivata facilmente premendo un tasto a caso o aprendo una zona "Ingresso-Uscita" o "Percorso".

** Modalità Programmazione Utente - le icone "Lampo" e "Area A" lampeggiano insieme.*

Modalità Programmazione Ingegnere - le icone "Lampo", "Chiave Inglese", "Foglio" e "Area A" lampeggiano insieme.

*** Le indicazione ed il funzionamento di tutte 12 le zone sarà possibile soltanto con la centrale TLD212.*

Toni Tastiera

Sono disponibili sette diverse combinazioni di suono per indicare sette diverse condizioni:

Segnalazione	Descrizione
Tasto	Tono corto per confermare la pressione di un tasto.
Conferma	Due toni lunghi per confermare l'esecuzione di un'operazione.
Respinto	Un singolo tono lungo, indica l'esecuzione non riuscita di un'operazione.
Tempo di Ingresso	Tono continuo, indicando intrusione in una zona di ingresso.
Tempo di Uscita	Toni brevi, indica che l'impianto è inserito e l'utente dovrà abandonare la zona di ingresso. Dieci secondi prima della scadenza del tempo di uscita, i toni saranno emessi più frequentemente.
Guasto tecnico	Due toni brevi ogni 20 secondi, indicando un guasto tecnico. Per fermare la segnalazione, premere in sequenza i tasti ✓ → ✕.
Chime	Toni brevi che aumentano in frequenza, indica l'intrusione in una zona con l'opzione chime abilitata.

Tasti

Tasto	Funzione
⏻	Tasto ARM (Inserimento) INSERIMENTO dell'Area A, Area B o entrambe - la funzionalità del tasto sarà programmata dall'installatore.
◄ A	Visualizzazione LOG memoria eventi o Guasti tecnici nel sistema. INSERIMENTO dell'Area A - la funzionalità del tasto sarà programmata dall'installatore.
B ►	Visualizzazione LOG memoria eventi o Guasti tecnici nel sistema. INSERIMENTO dell'Area B - la funzionalità del tasto sarà programmata dall'installatore.
✓	Conferma dei dati inseriti (Tasto 'INVIO'). Premere una volta per la visualizzazione dei Guasti tecnici nel sistema.
✕	Annullamento dei dati inseriti. Annullamento dell'operazione corrente (Tasto 'CANC').
PRG	Accesso al Menù Programmazione Manager o Utente.
	Invio messaggio di allarme 'INCENDIO'.
	Invio messaggio di allarme 'ASSISTENZA MEDICA'.
	Invio messaggio di allarme 'PANICO'.
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	Utilizzati per inserire deversi dati digitali, per esempio, codice utente o manager, impostazioni, numeri di menù, etc.

Funzionamento Tastiera LED212

INSERIMENTO Area A

L'impianto potrà essere INSERITO quando i simboli per 'Area A' e/o 'Area B' saranno accesi verdi.

N.B.: La sequenza di INSERIMENTO dipende dalla centrale utilizzata ed i parametri programmati dall'installatore! Rivolgersi all'installatore per conoscere quale delle seguenti sequenze bisogna seguire!

ATTENZIONE: Solo la centrale TLD212 può gestire le Aree A e B contemporaneamente!

Modalità "Inserimento Totale" dell'Area A

Inserimento totale indica che tutte le zone sono inserite. Chiunque dovesse entrare nella zona di ingresso dovrà disporre di un codice di accesso valido*. Diversamente, sarà generata una condizione di allarme allo scadere del tempo di ingresso.

<u>PRIMA VARIANTE DI INSERIMENTO</u> *per 'INSERIMENTO Totale' dell'Area A*

(selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):

codice* → A → 0 → **tempo di uscita**

<u>SECONDA VARIANTE DI INSERIMENTO</u> *per 'INSERIMENTO Totale' dell'Area A*

(senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):

codice* → A → **tempo di uscita**

<u>TERZA VARIANTE DI INSERIMENTO</u> *per 'INSERIMENTO Totale' dell'Area A*

(INSERIMENTO Veloce senza codice utente, ma selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):

<u>QUARTA VARIANTE DI INSERIMENTO</u> *per 'INSERIMENTO Totale' dell'Area A*

(INSERIMENTO Veloce senza codice utente, senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):

I termine della procedura 'INSERIMENTO Totale', a prescindere della variante utilizzata, il simbolo 'Area A' si accenderà rosso ed il simbolo 'uomo' si spegnerà.

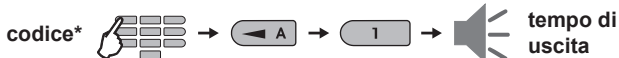
Modalità "Inserimento Parziale" dell'Area A

Inserimento parziale indica che l'utente potrà rimanere in determinate zone dopo l'inserimento dell'impianto, ma la zona di ingresso sarà inserita. Chiunque dovesse entrare nella zona di ingresso dovrà disporre di un codice di accesso valido*. Diversamente, sarà generata una condizione di allarme allo scadere del tempo di ingresso.

N.B.: *Certi utenti potrebbero non disporre dell'autorizzazione necessario per eseguire l'INSERIMENTO dell'impianto in modalità parziale.*

** L'utente dovrà disporre delle autorizzazioni di gestione dell'Area A, diversamente, il sistema respingerà la funzione.*

PRIMA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Parziale' dell'Area A (selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):*

codice* → A → 1 → **tempo di uscita**

SECONDA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Parziale' dell'Area A (senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):*

codice* → A → **tempo di uscita**

TERZA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Parziale' dell'Area A (INSERIMENTO Veloce senza codice utente, ma selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):*

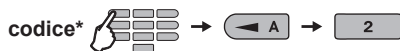
QUARTA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Parziale' dell'Area A (INSERIMENTO Veloce senza codice utente, senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):*

Al termine della procedura 'INSERIMENTO Parziale', a prescindere della variante utilizzata, il simbolo 'Area A' si accenderà rosso ed il simbolo 'uomo' si accenderà verde. I LED corrispondenti alle zona escluse (non inserite) lampeggeranno lentamente.

Modalità "Inserimento Istantaneo" dell'Area A

Inserimento istantaneo indica che l'utente potrà rimanere in determinate zone dopo l'inserimento dell'impianto, ma la zona di ingresso sarà inserita. Qualsiasi intrusione nella zona di ingresso causerà una condizione di allarme immediata.

PRIMA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Istantaneo' dell'Area A (selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):*

codice* → A → 2

SECONDA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Istantaneo' dell'Area A (senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):*

codice* → A

TERZA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Istantaneo' dell'Area A (INSERIMENTO Veloce senza codice utente, ma selezionando la modalità di INSERIMENTO - impostazione predefinita):*

A → 2

QUARTA VARIANTE DI INSERIMENTO *per 'INSERIMENTO Istantaneo' dell'Area A (INSERIMENTO Veloce senza codice utente, senza selezionare la modalità di INSERIMENTO - programmata dall'installatore):*

*** N.B.:** *L'utente dovrà disporre delle autorizzazioni di gestione dell'Area A, diversamente, il sistema respingerà la funzione.*

Al termine della procedura ‘INSERIMENTO Parziale’, a prescindere dalla variante utilizzata, i simboli ‘Area A’ e ‘uomo’ si accenderanno rossi. I LED corrispondenti alle zona escluse (non inserite) lampeggeranno lentamente.

INSERIMENTO Area B

Per l’INSERIMENTO dell’Area B seguire le descrizioni per l’Area A, utilizzando il tasto B ► . L’utente dovrà disporre di un codice valido per la gestione dell’Area B.

Nel caso di un impianto utilizzato per proteggere due locali indipendenti, sarà inoltre possibile inserire l’Area A con una modalità di INSERIMENTO e l’Area B con un’altra.

INSERIMENTO Area A e Area B

Per l’INSERIMENTO di entrambe le Aree A e B, l’utente potrà utilizzare il tasto ⏻ (ARM), se la funzione è stata programmata dall’installatore.

N.B.: *Utilizzando il tasto ARM, sarà possibile inserire l’impianto soltanto in modalità ‘INSERIMENTO Totale’. L’utente dovrà disporre di un codice valido per la gestione dell’Area A e l’Area B.*

INSERIMENTO delle Aree A e B in modalità ‘INSERIMENTO Totale’ (programmata dall’installatore):

codice → ⏻ → **tempo di uscita**

DISINSERIMENTO Area A, Area B o Entrambe

Entrando nella zona di ingresso, l’utente dovrà inserire il proprio codice. Un tono continuo indica intrusione nella zona di ingresso e sarà avviato il tempo di ingresso.

N.B.: *Certi utenti potrebbero non disporre dell’autorizzazione necessaria per disinserire l’impianto.*

Disinserimento dell’Area A

N.B.: *L’utente dovrà disporre delle autorizzazioni di gestione dell’Area A, diversamente, il sistema respingerà la funzione!*

Disinserimento dell’Area B

N.B.: *L’utente dovrà disporre delle autorizzazioni di gestione dell’Area B, diversamente, il sistema respingerà la funzione!*

Disinserimento delle Aree A e B

N.B.: *L’utente dovrà disporre delle autorizzazioni di gestione di entrambe le Aree, diversamente, sarà disinserita soltanto la zona nella quale l’utente è autorizzato operare!*

Come fermare la segnalazione di allarme

La segnalazione (e condizione) di allarme potrà essere fermata (ripristinata) inserendo un codice di accesso valido con le autorizzazioni di gestione per entrambe le Aree nell'impianto.

ATTENZIONE: Nel caso non si riesca a fermare (ripristinare) la segnalazione (condizione) di allarme, pur avendo utilizzato un codice di accesso valido con le autorizzazioni di gestione per entrambe le Aree nell'impianto, rivolgersi all'installatore e/o l'assistenza tecnica!

Tasti Panico

Attraverso i tasti panico, sarà possibile inviare segnali di allarme alla centrale senza attivare la sirena. *Per inviare un segnale di allarme:*

- Tenere il tasto premuto per 3 - 5 secondi per inviare un segnale di allarme INCENDIO.
- Tenere il tasto premuto per 3 - 5 secondi per inviare un segnale di allarme ASS MEDICA.
- Tenere il tasto premuto per 3 - 5 secondi per inviare un segnale di allarme PANICO.

Codice Coercizione

Il codice coercizione è un codice di accesso che, pur disinserendo l'impianto, invierà un segnale alla stazione centrale di monitoraggio indicando che l'utente ha disinserito l'impianto su coercizione.

Il codice coercizione si genera da un codice di accesso, maggiorando l'ultima cifra di 1. Se l'ultima cifra del codice è 9, sarà sostituita da 0.

Esempio: *Codice Utente Personale: 4615 → Codice Coercizione: 4616*
Codice Utente Personale: 4619 → Codice Coercizione: 4610

Visualizzazione Guasti Tecnici

La presenza di guasti tecnici nel sistema viene indicata con l'icona "chiave inglese" che lampeggia lentamente .

Per visualizzare i guasti tecnici nel sistema con la centrale TLD212, sarà sufficiente premere il tasto . L'icona si accenderà insieme ad un numero di zona che indicherà il tipo di guasto tecnico - vedi la tabella sottostante. Dopo 30 secondi, il sistema uscirà automaticamente dalla modalità visualizzazione guasti tecnici. La segnalazione guasto tecnico acustica si interromperà, ma l'icona "chiave inglese" continuerà a lampeggiare fino a quando il guasto non sarà eliminato.

Per visualizzare i guasti tecnici nel sistema con la centrale CA40 o CA60PLUS, occorre prima inserire un codice utente valido:

codice →

L'accensione di ciascuna cifra sul display indica un guasto tecnico:

LED	Guasto tecnico
1	Mancata rete elettrica (220V)
2	Batteria scarica
3	Fusibile bruciato
4	Nessuna linea telefonica
5	Comunicazione non disponibile
6	TAMPER attivo nell'impianto

MENÙ PROGRAMMAZIONE UTENTE

Regole generali per l'inserimento e la programmazione dei parametri nel menù UTENTE

Passo 1: Digitare un codice utente valido → **4** o **6** cifre

Passo 2: Premere una volta il tasto **PRG** → PRG

Passo 3: Digitare il numero del menù desiderato → **(1 cifra -** vedi la tabella in Supplemento A, pagina 25)

Passo 4: Modificare il valore del parametro desiderato

Passo 5: Confermare la modifica con il tasto → ✓ / o annullare con tasto → ✕

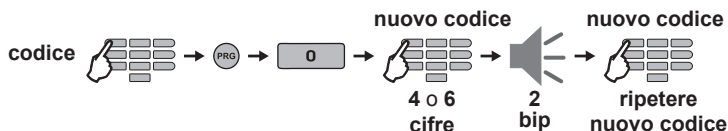
Esci dal Menù Programmazione UTENTE → premere il tasto ✕ diverse volte

Le icone "**Lampo**" e "**Area A**" *lampeggiano insieme per indicare che il sistema è in modalità programmazione Utente*.

N.B.: *Certi utenti potrebbero non disporre dell'autorizzazione necessario per effettuare la programmazione.*

Come modificare il proprio codice

Sarà necessario digitare il codice di accesso attuale prima di poter modificarlo.

Sequenza tasti per modificare il codice utente:

Visualizzazione LOG degli eventi (Utente)

Per visualizzare il LOG di eventi in memoria, occorre prima inserire un codice utente valido:

Premere il tasto ✓ per visualizzare altre informazioni circa una zona o un codice utente. Le informazioni circa gli eventi, nonché i numeri di zona e gli utenti, saranno indicati in formato binario-esadecimale. Fare riferimento alla tabella in Supplemento B, pagina 26, per interpretare le informazioni.

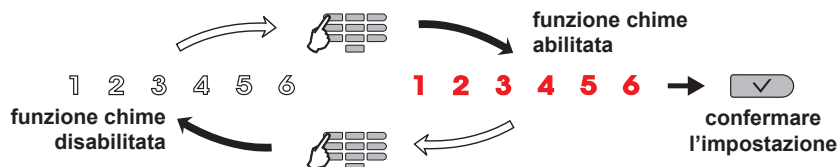
Abilitazione / Disabilitazione funzione “Chime” (Utente)

Per abilitare/disabilitare la funzione chime, occorre prima digitare un codice utente valido.
Sequenza tasti per abilitazione / disabilitazione chime:

codice → PRG → 2

Premere un tasto numerico qualsiasi per commutare lo stato della funzione chime da ***abilitata*** *(LED 1-6 accesi)* a ***disabilitata*** *(LED 1-6 spenti)* e vice versa. Confermare lo stato selezionato premendo il tasto ✓ .

La funzione chime è disabilitata - LED 1-6 spenti - di fabbrica.

Sequenza tasti per stato di abilitazione / disabilitazione chime:

Esclusione Zone (Utente)

Per effettuare una procedura di esclusione, occorre prima digitare un codice valido:

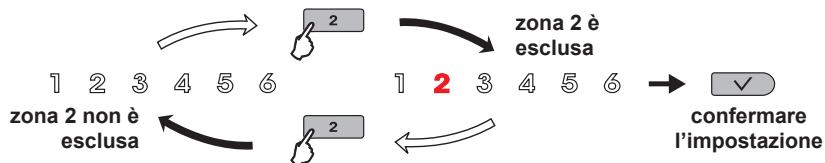
codice → PRG → 3

Premere il tasto numerico corrispondente alla zona che si desidera escludere. Il LED corrispondente si accenderà. Premere lo stesso tasto nuovamente per includere la zona di nuovo - si spegnerà il LED. Confermare lo stato selezionato premendo il tasto ✓ .

ATTENZIONE: Per escludere le zone 10, 11 e 12, occorre utilizzare una combinazione di tasti speciale.

- Per escludere **Zona 10** utilizzare la combinazione di tasti ⏻ + 0 .
- Per escludere **Zona 11** utilizzare la combinazione di tasti ⏻ + 1 .
- Per escludere **Zona 12** utilizzare la combinazione di tasti ⏻ + 2 .

N.B.: *Certi utenti potrebbero non disporre dell’autorizzazione necessario per escludere zone.*

Sequenza di tasti per escludere una zona *(zona 2 nell’esempio):*

Tutte le zone escluse saranno ripristinate (incluse nuovamente) al prossimo DISINSERIMENTO del sistema.

MENÙ PROGRAMMAZIONE MANAGER

Regole generali per l'inserimento/la programmazione parametri nel menù MANAGER

Passo 1: Digitare un codice manager valido* → **4** o **6** cifre

Passo 2: Premere una volta il tasto **PRG** → (PRG)

Passo 3: Digitare il numero del menù desiderato → **(3 digits -** vedi la tabella in Supplemento A, pagina 21)

Passo 4: Modificare il valore del parametro desiderato

Passo 5: Confermare la modifica con il tasto → [✓] / anullare con il tasto → [X]

Esci dal Menù Programmazione MANAGER → premere il tasto [X] diverse volte

*** N.B.:** *Sarà possibile programmare fino a 4 codici manager per programmare la centrale TLD212.*

Le icone "**Lampo**" e "**Area A**" *lampeggiano insieme per indicare che il sistema è in modalità programmazione Manager*.

Come modificare la autorizzazioni per accesso da remoto

Per modificare le autorizzazioni utente per accesso da remoto, occorre prima inserire un codice manager valido:

codice → PRG → 0 → 0 → 0 → **2 bip**

Sul display saranno indicate le rispettive funzioni che l'utente è autorizzato ad eseguire. I LED numerici accesi indicano le funzioni concesse.

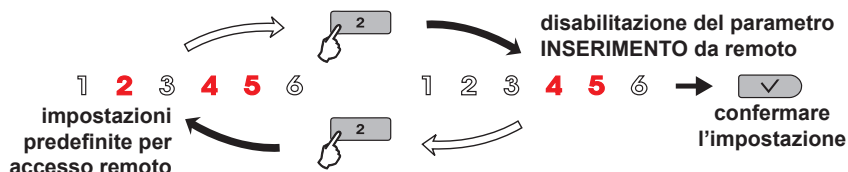
Le autorizzazioni utente per accesso da remoto programmabili dal Manager sono:

LED	Autorizzazioni per accesso da remoto
1	DISINSERIMENTO Remoto
2	INSERIMENTO Remoto**
3	Codice Accesso Remoto
4	Programmazione Remota**
5	Visualizzazione LOG Remota**
6	Esclusione Remota

*** Impostazioni predefinite di fabbrica per le autorizzazioni di accesso remoto.*

Premere un tasto numerico qualsiasi per commutare il rispettivo stato delle autorizzazioni utente per accesso remoto da disabilitato in abilitato.

Confermare lo stato selezionato premendo il tasto [✓] .

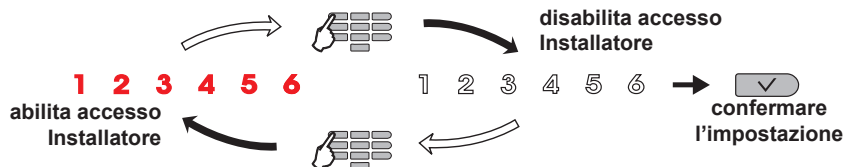
Sequenza di tasti per la programmazione delle autorizzazioni utente per accesso remoto:

Abilitazione / Disabilitazione Codice di Accesso Installatore

Per abilitare / disabilitare il codice Installatore al menù programmazione Installatore, occorre prima inserire un codice manager valido:

codice → PRG → 0 0 1 → 2 bip

Premere un tasto numerico qualsiasi per commutare lo stato del parametro da ***abilitata*** *(LED 1-6 accesi)* a ***disabilitata*** *(LED 1-6 spenti)* e vice versa. Confermare lo stato selezionato premendo il tasto ✓ .

Le impostazioni predefinite di fabbrica consentono all'Installatore di accedere al Menù Programmazione Installatore - LED 1-6 accesi.

Sequenza tasti per stato di abilitazione / disabilitazione accesso Installatore:

Invio messaggio "Trasmissione Test Manuale"

Da questo menù, il manager potrà inviare un messaggio "Trasmissione Test Manuale" alla stazione centrale di monitoraggio oppure un messaggio di prova attraverso il combinatore vocale VD60 (nel caso fosse installato). Questa funzione consente la prova della comunicazione del sistema da parte del manager, senza la necessità di rivolgersi all'Installatore.

Per inviare un messaggio "Trasmissione Test Manuale", occorre prima inserire un codice manager valido:

codice → PRG → 0 0 2 → 2 bip

Il comunicatore inizierà con la trasmissione di prova dei messaggi attraverso il comunicatore digitale alla stazione centrale di monitoraggio (se i numeri telefonici sono stati programmati) e successivamente attraverso la VD60 (se presente e se i numeri telefonici sono stati programmati).

Il Manager potrà uscire dal menù premendo il tasto ✕ .

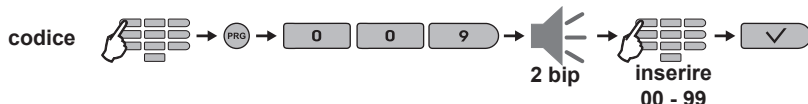
Come bloccare Accesso UDL

Da questo menù il Manager potrà inserire il numero di codice di accesso consentiti per UDL (INSERIMENTO/DISINSERIMENTO/ESCLUSIONE/ID PC) per un periodo di 24 ore.

Inserire un numero da 00 a 99 (valore predefinito = 10 tentativi.

Al raggiungimento del numero di codici consentiti, il sistema sarà bloccato - cesserà la comunicazione UDL. Comunicazione UDL sarà ripristinata alle ore 00:00 (ora del sistema).

Per inserire il numero di codici consentit, occorre prima inserire un codice manager valido:

codice → PRG → 0 0 9 → 2 bip → inserire 00 - 99 → ✓

Come modificare Codici Utente

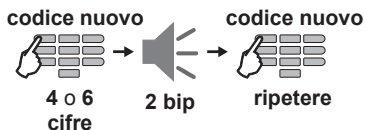
Per modificare un codice utente, occorre prima inserire un codice manager valido.
Sequenza di tasti per modificare un codice utente:

codice → PRG → → 0 →

N. Utente 01 - 20 **2 bip**

LED 3, 4, 5 e 6 si accenderanno per indicare il numero di cifre da digitare.
N.B.: Se si utilizzando codici a 6 cifre, si accenderanno i LED 1, 2, 3, 4, 5 e 6.

Si aspetta che il manager inserisca il nuovo codice utente.

Sequenza tasti per inserire un nuovo codice utente:

Se il codice nuovo viene digitato la seconda volta correttamente, sarà confermato con un tono di conferma.

Come modificare le autorizzazioni degli Utenti

Per modificare le autorizzazioni di un utente, occorre prima inserire un codice manager valido.
Sequenza di tasti per modificare le autorizzazioni di un utente:

codice → PRG → → 1 →

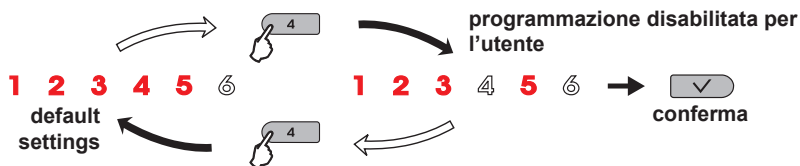
N. Utente 01 - 20 **2 bip**

Sul display saranno indicate le rispettive funzioni che l'utente è autorizzato ad eseguire. I LED numerici accesi indicano le funzioni concesse:

LED	Autorizzazioni utente
1	DISINSERIMENTO*
2	INSERIMENTO Parziale*
3	Esclusione*
4	Programmazione*
5	Gestione dell'AREA A*
6	Gestione dell'AREA B*

La pressione di un tasto numerico commuterà lo stato delle autorizzazioni del rispettivo utente da disabilitata in abilitata. Confermare la selezione premendo il tasto ✓ .

** Impostazioni predefenite di autorizzazioni utente.*
***N.B.:** Se si disabilitano tutte le autorizzazioni, il codice di accesso programmato sarà automaticamente eliminato dal sistema!*

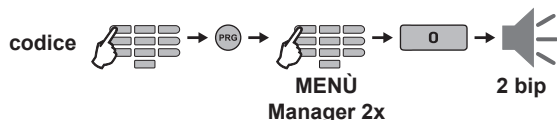
Sequenza di tasti per la programmazione delle autorizzazioni utente:

Come modificare Codici Manager

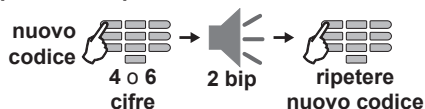
Sarà possibile programmare fino a 4 codici manager diversi nella centrale TLD212. Cioè, sarà possibile avere fino a 4 Manager nel sistema - 1 Manager Capo e 3 sotto-manager.

La modifica dei codici Manager viene effettuata da diversi menù nel sistema:

[2] [1] - Modifica del codice Manager Capo (vedi SUPPLEMENTO A - MENÙ 210)
[2] [2] - Modifica del codice Manager N. 1 (vedi SUPPLEMENTO A - MENÙ 220)
[2] [3] - Modifica del codice Manager N. 2 (vedi SUPPLEMENTO A - MENÙ 230)
[2] [4] - Modifica del codice Manager N. 3 (vedi SUPPLEMENTO A - MENÙ 240)

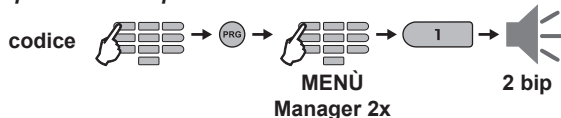
Per modificare il proprio codice manager, occorre prima inserire il codice manager corrente.

Sequenza di tasti per modificare il codice Manager:

I LED 3, 4, 5 e 6 si accenderanno per indicare il numero di cifre da digitare.
N.B.: Se si utilizzando codici a 6 cifre, si accenderanno i LED 1, 2, 3, 4, 5 e 6.
Si aspetta che il manager inserisca il nuovo codice.

Sequenza tasti per inserire un nuovo codice Manager:

Se il codice nuovo viene digitato la seconda volta correttamente, sarà confermato con un tono di conferma.

Come modificare i le autorizzazioni dei Manager

Per modificare le proprie autorizzazioni, occorre prima inserire il codice manager corrente.

Sequenza di tasti per modificare le autorizzazioni di un Manager:

Premere un tasto numerico qualsiasi per commutare il rispettivo stato delle autorizzazioni Manager da disabilitato in abilitato. Sul display saranno indicate le rispettive funzioni che il Manager è autorizzato ad eseguire. I LED numerici accesi indicano le funzioni concesse:

LED	Autorizzazioni Manager
5	Gestione dell'AREA A*
6	Gestione dell'AREA B*

** Impostazioni predefinite per Manager Primario. Per i sotto-manager 1, 2 e 3, di fabbrica non è programmata alcuna autorizzazione.*

***N.B.:** Se si disabilitano tutte le autorizzazioni, il codice di accesso programmato sarà automaticamente eliminato dal sistema!*

Confermare lo stato selezionato premendo il tasto [✓] .

Visualizzazione LOG degli eventi (Manager)

Per visualizzare il LOG di eventi in memoria, occorre prima inserire un codice manager valido:

Premere il tasto [✓] per visualizzare altre informazioni circa una zona o un codice utente. Per ritornare al LOG degli eventi, premere nuovamente il tasto [✓] . Fare riferimento alla tabella in Supplemento B, pagina 26, per interpretare le informazioni.

Abilitazione / Disabilitazione funzione “Chime” (Manager)

Per abilitare / disabilitare la funzione Chime, occorre inserire un codice Manager.

Sequenza tasti per abilitazione / disabilitazione chime:

codice → PRG → 4 0 0 → 2 bip

Premere un tasto numerico qualsiasi per commutare il rispettivo stato della funzione chime da disabilitato in abilitato. Confermare lo stato selezionato premendo il tasto ✓ .

La funzione chime è disabilitata - LED 1-6 spenti - di fabbrica. Vedi anche l’esempio per abilitazione / disabilitazione chime per l’Utente - pagina 12.

Esclusione Zone (Manager)

Per effettuare una procedura di esclusione, occorre prima digitare un codice Manager valido:

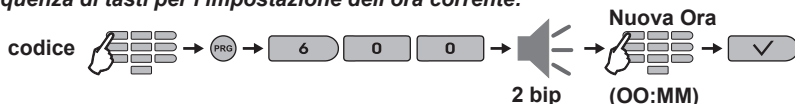
codice → PRG → 5 0 0 → 2 bip

Premere il tasto numerico corrispondente alla zona che si desidera escludere. Il LED corrispondente si accenderà. Premere lo stesso tasto nuovamente per includere la zona di nuovo - si spegnerà il LED. Confermare lo stato selezionato premendo il tasto ✓ .
Vedi anche l’esempio per esclusione zone dall’Utente - pagina 13.

Impostazione ora

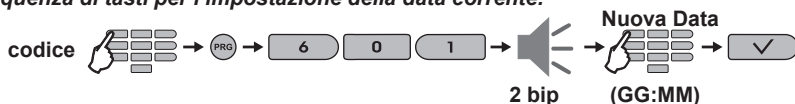
Per impostare l’ora corrente, occorre prima inserire un codice manager valido: Le impostazioni saranno visualizzate in formato binario-esadecimale.

Sequenza di tasti per l’impostazione dell’ora corrente:

codice → PRG → 6 0 0 → 2 bip → Nuova Ora (OO:MM) → ✓

Impostazione Data

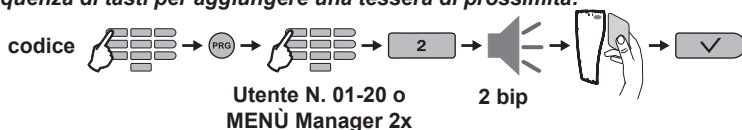
Per impostare la data corrente, occorre prima inserire un codice manager valido: Le impostazioni saranno visualizzate in formato binario-esadecimale.

Sequenza di tasti per l’impostazione della data corrente:

codice → PRG → 6 0 1 → 2 bip → Nuova Data (GG:MM) → ✓

Come Aggiungere una Tessera di Prossimità

Per utilizzare le tessere di prossimità, occorre che la centrale sia provvista di lettore di prossimità.

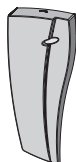
Sequenza di tasti per aggiungere una tessera di prossimità:

codice → PRG → Utente N. 01-20 o MENÙ Manager 2x → 2 → 2 bip → → ✓

Come Eliminare una Tessera di Prossimità

Sequenza di tasti per eliminare una tessera di prossimità:

codice → PRG → N. Utente / Manager → 3 → 2 bip → ✓

Descrizione Lettore di Prossimità PROX-212

Descrizione Generale

Il lettore di prossimità PROX-212 è stato progettato per comandare la centrale TLD212.

L'indicatore LED del lettore indica le informazioni riguardo al comportamento del sistema nei confronti dei commandi dalla tessera di prossimità.

Un tono acustico serve a confermare il funzionamento corretto/erratto della tessera di prossimità.

Indicatori a LED

Il Lettore di Prossimità PROX-212 dispone di un LED bicolore sul coperchio frontale. Le informazioni fornite dal LED sono:

Colore	Si accende	Lampeggia
verde	Comando confermato	Avviso di attivazione
rosso	Comando respinto	Guasto tecnico
giallo	-	Pronto per INSERIMENTO

Segnalazione Acustica

Il lettore di prossimità emette 6 diverse combinazioni di suono per indicare i 6 possibili stati diversi del sistema:

Segnalazione	Descrizione
Conferma	Due toni lunghi per confermare l'esecuzione di un'operazione.
Respinto	Un singolo tono lungo, indicando l'esecuzione non riuscita di un'operazione.
Avviso di attivazione	Bip corti che precedono l'esecuzione di un commando INSERIMENTO.
Tempo di Ingresso	Tono continuo, indicando intrusione in una zona di ingresso.
Tempo di Uscita	Toni brevi, indicando che l'impianto è inserito e l'utente dovrà abandonare la zona di ingresso. Dieci secondi prima della scadenza del tempo di uscita, i toni saranno emessi più frequentemente.
Guasto tecnico	Due toni brevi, indicando un guasto tecnico.

INSERIMENTO con una Tessera di Prossimità

Per effettuare l'INSERIMENTO con una tessera di prossimità, occorre che la centrale sia provvista di lettore di prossimità. Utilizzando il tasto ARM, sarà possibile inserire l'impianto soltanto in modalità 'INSERIMENTO Totale'.

Per effettuare l'INSERIMENTO dell'impianto, avvicinare la tessera di prossimità al lettore per 4 - 5 secondi. Occorre monitorare l'indicazione del lettore - un segnale di avviso per l'attivazione.

Se la tessera viene riconosciuta, il lettore emetterà un bip interrotto, avviando il tempo di uscita per il locale inserito.

DISINSERIMENTO con una Tessera di Prossimità

Per effettuare il DISINSERIMENTO con una tessere di prossimità, occorre che la centrale sia provvista di lettore di prossimità. Per DISINSERIRE l'impianto, occorre avvicinare la tessera al lettore e tenerla fino all'emissione di un bip di conferma e l'accensione verde del LED indicatore.

Checklist Sistema - Da compilare dall'Installatore

Descrizione Zone

Zona		Zona	
Zona 1	Tipo: Camera:	Zona 7	Tipo: Camera:
Zona 2	Tipo: Camera:	Zona 8	Tipo: Camera:
Zona 3	Tipo: Camera:	Zona 9	Tipo: Camera:
Zona 4	Tipo: Camera:	Zona 10	Tipo: Camera:
Zona 5	Tipo: Camera:	Zona 11	Tipo: Camera:
Zona 6	Tipo: Camera:	Zona 12	Tipo: Camera:

Descrizione Uscite PGM

PGM1		PGM3	
PGM2		SIREN	

Timer del Sistema

Tempo di Uscita (sec.)	
Tempo di Ingresso (sec.)	
La sirena sarà attivata per (min.)	

Installatore: ....

Servizio:..

Tel./Fax: ....

NOTE:

....

....

....

....

....

SUPPLEMENTO A - Menù Programmazione Manager

Indirizzo	Menù Manager	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
000	Codice Accesso Remoto	DISINS	INSERIM.	Cod Accesso	Progr	Vis LOG	Esclusione
001	Codice Installatore	DISABILITATO - LED SPENTI			ABILITATO - LED ACCESI		
002	Test Com. Manuale	Invio dei messaggi test alla stazione centrale di monitoraggio o messaggio vocale con VD60.					
009	Blocco Accesso UDL	Digitare un numero tra 00 e 99. Valore predefinito - 10 tentativi.					
010	Codice Utente 1 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
011	Codice Utente 1 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
012	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
013	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
020	Codice Utente 2 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
021	Codice Utente 2 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
022	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
023	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
030	Codice Utente 3 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
031	Codice Utente 3 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
032	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
033	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
040	Codice Utente 4 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
041	Codice Utente 4 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
042	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
043	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
050	Codice Utente 5 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
051	Codice Utente 5 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
052	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
053	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					

Indirizzo	Menù Manager	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
060	Codice Utente 6 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
061	Codice Utente 6 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
062	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
063	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
070	Codice Utente 7 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
071	Codice Utente 7 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
072	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
073	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
080	Codice Utente 8 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
081	Codice Utente 8 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
082	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
083	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
090	Codice Utente 9 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
091	Codice Utente 9 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
092	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
093	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
100	Codice Utente 10 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
101	Codice Utente 10 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
102	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
103	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
110	Codice Utente 11 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
111	Codice Utente 11 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
112	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
113	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					

120	Codice Utente 12 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
121	Codice Utente 12 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
122	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
123	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
130	Codice Utente 13 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
131	Codice Utente 13 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
132	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
133	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
140	Codice Utente 14 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
141	Codice Utente 14 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
142	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
143	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
150	Codice Utente 15 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
151	Codice Utente 15 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
152	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
153	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
160	Codice Utente 16 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
161	Codice Utente 16 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
162	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
163	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
170	Codice Utente 17 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
171	Codice Utente 17 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
172	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
173	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					

Indirizzo	Menù Manager	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
180	Codice Utente 18 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
181	Codice Utente 18 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
182	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
183	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
190	Codice Utente 19 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
191	Codice Utente 19 Attributi	DISINS	PARZ	ESCLUSIONE	PROGR	Area A	Area B
192	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
193	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
200	Codice Utente 20 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
201	Codice Utente 20 Attributi	DISINS	DISINS	DISINS	DISINS	DISINS	Area B
202	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
203	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
210	Cod Manager Prim (0000)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
211	Codice MANAGER Attributi					5. Area A	6. Area B
212	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
213	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
220	Codice Manager 1 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
221	Codice Manager 1 Attributi					5. Area A	6. Area B
222	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
223	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
230	Codice Manager 2 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
231	Codice Manager 2 Attributi					5. Area A	6. Area B
232	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
233	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					

240	Codice Manager 3 (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
241	Codice Manager 3 Attributi					5. Area A	6. Area B
242	Agg Tess di Prossimità	Avvicinare la tessera al lettore.					
243	Elim Tess di Prossimità	Premere il tasto ENT per eliminare la tessera					
300	Visualizza Memoria LOG	Visualizza file Memoria LOG					
400	ABIL / DISAB Chime	DISABILITATO - LED spenti			ABILITATO - LED accesi		
500	ESCLUSIONE ZONE	Premere il numero della ZONA che si desidera escludere. Utilizzare i tasti 1 - 9 e le combinazioni ARM+0 (Zona 10), ARM+1 (Zona 11) e ARM+2 (Zona 12).					
600	Impostazione ora	Impostazione ora (OO:MM). Valore predefinito → 00:00.					
601	Impostazione data	Impostazione data (GG:MM). Valore predefinito → 01:01.					

Menù Programmazione Utente

Indirizzo	Menù Utente	LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	LED 5	LED 6
0	Mod proprio Codice (- - - -)	Digitare un codice di accesso a 4 o 6 cifre (in funzione della progr. del MENÙ 1001 in menù Installatore)					
1	Visualizza Memoria LOG	Visualizza file Memoria LOG					
2	ABIL / DISAB Chime	DISABILITATO - LED spenti			ABILITATO - LED accesi		
3	ESCLUSIONE ZONE	Premere il numero della ZONA che si desidera escludere. Utilizzare i tasti 1 - 9 e le combinazioni ARM+0 (Zona 10), ARM+1 (Zona 11) e ARM+2 (Zona 12).					

(- - - -) indica che non è presente un codice

- Impostazioni predefinite.

SUPPLEMENTO B - Tabella per Eventi LOG Memoria

Per convenience, la tabella include una rappresentazione grafica dei LED come si accenderanno per l’evento rispettivo. Un puntino nero sul fondo bianco indica un LED spento mentre un puntino bianco su sfondo nero indica un LED acceso. Scorrere da LED 1 a LED 6 per determinare la corrispondenza tra l’evento visualizzato sulla tastiera ed il testo nella tabella.

Esempio: Si suppone che l’evento visualizzato sulla tastiera è rappresentato da una combinazione dei LED 2, 3, 5 e 6. Trovare nella tabella la riga con i relativi LED accesi. Per questo esempio, è la riga 27 - “Inserimento Veloce”.

Indicazione LED	Num Evento	Descrizione	Zona/ N. Utente
①②③④⑤❻	1	Evento Intrusione in zona xx	N. Zona
①②③④❺⑥	2	Ripristino Evento Intrusione in zona xx	N. Zona
①②③④❺❻	3	Evento Incendio in zona xx	N. Zona
①②③❹⑤⑥	4	Ripristino Evento Incendio in zona xx	N. Zona
①②③❹⑤❻	5	Evento Panico in zona xx	N. Zona
①②③❹❺⑥	6	Ripristino Evento Panico in zona xx	N. Zona
①②③❹❺❻	7	Evento Tamper in zona xx	N. Zona
①②❸④⑤⑥	8	Ripristino Evento Tamper in zona xx	N. Zona
①②❸④⑤❻	9	Evento Assistenza Medica in zona xx	N. Zona
①②❸④❺⑥	10	Ripristino Evento Assistenza Medica in zona xx	N. Zona
①②❸④❺❻	11	Esclusione Zona Intrusione xx	N. Zona
①②❸❹⑤⑥	12	Annullamento Esclusione Zona Intrusione xx	N. Zona
①②❸❹⑤❻	13	Esclusione Zona Incendio xx	N. Zona
①②❸❹❺⑥	14	Annullamento Esclusione Zona Incendio xx	N. Zona
①②❸❹❺❻	15	Esclusione Zona Panico xx	N. Zona
①❷③④⑤⑥	16	Annullamento Esclusione Zona Panico xx	N. Zona
①❷③④⑤❻	17	Esclusione Zona Tamper xx	N. Zona
①❷③④❺⑥	18	Annullamento Esclusione Zona Incendio xx	N. Zona
①❷③④❺❻	19	Esclusione Zona Assistenza Medica xx	N. Zona
①❷③❹⑤⑥	20	Annullamento Esclusione Zona Assistenza Medica xx	N. Zona
①❷③❹⑤❻	21	Disinserimento Impianto da Utente xx	N. Utente
①❷③❹❺⑥	22	Disinserimento Impianto da Remoto da Utente xx	N. Utente
①❷③❹❺❻	23	Disiniserimento da Pulsante in zona xx	N. Zona
①❷❸④⑤⑥	24	Inserimento Impianto da Utente xx	N. Utente
①❷❸④⑤❻	25	Inserimento Impianto da Remoto da Utente xx	N. Utente
①❷❸④❺⑥	26	Iniserimento da Pulsante in zona xx	N. Zona
①❷❸④❺❻	27	Inserimento Veloce	-
①❷❸❹⑤⑥	28	Accesso modalità Programmazione	-

①❷❸❹⑤❻	29	Uscita modalità Programmazione	-
①❷❸❹❺⑥	30	Disinserimento Impianto su Coercizione da Utente xx	N. Utente
①❷❸❹❺❻	31	Guasto Linea Telefonica	-
❶②③④⑤⑥	32	Ripristino Guasto Linea Telefonica	-
❶②③④⑤❻	33	Errore di Comunicazione	-
❶②③④❺⑥	34	Messaggio test comunicazione periodico	-
❶②③④❺❻	35	Messaggio test comunicazione manuale	N. Manager
❶②③❹⑤⑥	36	Fusibile Bruciato	-
❶②③❹⑤❻	37	Fusibile Ripristinato	-
❶②③❹❺⑥	38	Ripristino predefiniti del sistema	-
❶②③❹❺❻	39	Mancanza della rete elettrica (220Vac)	-
❶②❸④⑤⑥	40	Ripristino della rete elettrica (220Vac)	-
❶②❸④⑤❻	41	Batteria scarica	-
❶②❸④❺⑥	42	Batteria ripristinata	-
❶②❸④❺❻	43	Zona con attributo "Scrive LOG" attivata	N. Zona
❶②❸❹⑤⑥	44	Zona con attributo "Scrive LOG" ripristinata	N. Zona
❶②❸❹⑤❻	45	Zona con attributo AUX "Intrusione 24Ore" attivata	N. Zona
❶②❸❹❺⑥	46	Zona con attributo AUX "Alimentazione" attivata	N. Zona
❶②❸❹❺❻	47	Zona con attributo AUX "Batteria Scarica" attivata	N. Zona
❶❷③④⑤⑥	48	Zona con attributo AUX "Guasto Link GSM" attivata	N. Zona
❶❷③④⑤❻	49	Zona con attributo AUX "Allarme Gas" attivata	N. Zona
❶❷③④❺⑥	50	Zona con attributo AUX "Allarme Refrigerante" attivata	N. Zona
❶❷③④❺❻	51	Zona con attributo AUX "Abbass Temp" attivata	N. Zona
❶❷③❹⑤⑥	52	Zona con attributo AUX "Allarme Acqua" attivata	N. Zona
❶❷③❹⑤❻	53	Zona con attributo AUX "Interruzione Circuito" attivata	N. Zona
❶❷③❹❺⑥	54	Zona con attributo AUX "Gas in Esaurimento" attivata	N. Zona
❶❷③❹❺❻	55	Zona con attributo AUX "Temperatura Alta" attivata	N. Zona
❶❷❸④⑤⑥	56	Zona con attributo AUX "Temperatura Bassa" attivata	N. Zona
❶❷❸④⑤❻	57	Zona con attributo AUX "Intrusione 24Ore" ripristinata	N. Zona
❶❷❸④❺⑥	58	Zona con attributo AUX "Alimentazione" ripristinata	N. Zona
❶❷❸④❺❻	59	Zona con attributo AUX "Batteria Scarica" ripristinata	N. Zona
❶❷❸❹⑤⑥	60	Zona con attributo AUX "Guasto Link GSM" ripristinata	N. Zona
❶❷❸❹⑤❻	61	Zona con attributo AUX "Allarme Gas" ripristinata	N. Zona
❶❷❸❹❺⑥	62	Zona con attributo AUX "All Refrigerante" ripristinata	N. Zona
❶❷❸❹❺❻	63	Zona con attributo AUX "Abbass Temp" ripristinata	N. Zona